



TUTORIAL WEBQUEST FÁCIL:

Criando WebQuests

Realização: Secretaria Geral de Educação a Distância da Universidade Federal de São Carlos

2021



SUMÁRIO

1. Introdução	2
2. Criando uma conta	2
3. Criando uma WebQuest	3

1. Introdução

WebQuest é um tipo de atividade que orienta os alunos a construir conhecimentos sobre um determinado assunto por meio de pesquisas realizadas na internet. O **WebQuest Fácil** é uma ferramenta que permite criar WebQuests de maneira simples e rápida. O site pode ser acessado em <http://www.webquestfacil.com.br/>.

2. Criando uma conta

- Para utilizar a ferramenta, é necessário possuir cadastro no site. Para tanto, acesse o link fornecido previamente e, na homepage, clique em **Cadastrar-se**.



- Na tela seguinte, preencha os campos com as informações requisitadas. Após o preenchimento, leia o termo de utilização do sistema e clique em **Li e estou ciente de todas as cláusulas**. Em seguida, clique em **Cadastrar**, no canto inferior direito da página.

CADASTRO

* Campos Obrigatórios

* Nome:

* Sobrenome:

* E-mail:

* Confirmar E-mail:

* Senha: (Até 8 Caracteres)

* Confirmar Senha:

Sexo:

Naturalidade:

Telefone Contato:

Telefone Celular:

Endereço:

Área de Atuação:

Termo de Utilização do Sistema **Ler**

Li e estou ciente de todas as cláusulas.

Segmento em que leciona:

Educação Infantil Ensino Superior
 Ensino Fundamental Pós-Graduação
 Ensino Médio Outros

Cadastrar

- Posteriormente, será exibido o painel de controle da ferramenta, onde é possível: 1. Criar WebQuests; 2. Gerenciar as WebQuests criadas; 3. Alterar perfil; e 4. Acessar uma página com dicas de como usar a ferramenta.



Criar Nova Webquest



Minhas Webquets



Alterar Perfil



Ajuda

Seja bem vindo(a) ao Painel de Controle do Webquest Fácil!
Escolha uma categoria e clique sobre para acessar

3. Criando uma WebQuest

- Para criar uma WebQuest, no Painel de Controle, clique na opção **Criar Nova Webquest**.



Criar Nova Webquest



Minhas Webquets



Alterar Perfil



Ajuda

Seja bem vindo(a) ao Painel de Controle do Webquest Fácil!
Escolha uma categoria e clique sobre para acessar

- O primeiro passo para criar a WebQuest é dar-lhe um título. Digite-o na caixa de texto e clique em **Avançar**.

PASSO 1: TÍTULO

Título: (Máximo de 50 Caracteres)



Título

Nome de uma obra escrita, artística (ou de alguma de suas partes). Academia Brasileira de Letras. No caso da webquest o título deve representar o tema-problema proposto pelo professor.

Avançar

- O segundo passo é a escolha do design. Primeiramente, você deverá escolher o formato de sua WebQuest. Para tanto, marque a caixa de seleção do formato desejado.

PASSO 2: ESCOLHA DO DESIGN

Tipo 1:

Título
Menu
Conteúdo

 Tipo 2:

Título
Menu
Conteúdo

Cores principais:

Nível Escolar:

Categoria:

Avançar

- Em seguida, selecione a cor desejada para sua WebQuest.

PASSO 2: ESCOLHA DO DESIGN

Tipo 1:

Título
Menu
Conteúdo

 Tipo 2:

Título
Menu
Conteúdo

Cores principais:

Nível Escolar:

Categoria:

Avançar

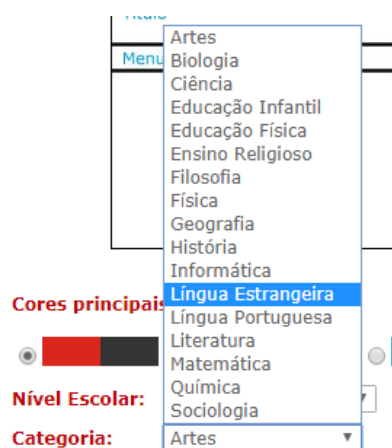
- Em seguida, você deverá indicar o nível escolar da atividade e a que categoria ela pertence. Para tanto, clique sobre a lista e selecione os dados que mais se encaixam à WebQuest que será proposta.

Nível Escolar:

Categoria:

- Educação Infantil
- Educação Infantil
- Ensino Fundamental
- Ensino Médio
- Ensino Superior

Avançar



- Após configurar o design, clique em **Avançar**.
- O próximo passo é a criação da etapa **Introdução**. Ela deve ser simples, objetiva e instigar os alunos.

PASSO 3: INTRODUÇÃO

GERENCIADOR DE IMAGENS

Inserir: Escolher arquivo | Nenhum arquivo selecionado

Redimensionar: 100% | 100% = Tamanho original

Formatos permitidos: **BMP, GIF, JPEG, PNG**
 Tamanho Máximo permitido: **1 MB**
 Evite enviar imagens com espaços, pontuações ou acentos no nome.
 Isso pode causar erros no carregamento e exibição da imagem.

Não desejo inserir imagens nesta página.

GERENCIADOR DE TEXTO

ATENÇÃO: Para realizar uma quebra de linha simples utilize as teclas **SHIFT + ENTER**

B I U ABC | [List Style Icons] | Paragraph | Font family | Font size | [Color Picker] | [Link/Unlink] | [Image] | [Table] | [Quote] | [Undo] | [Redo]

Path: p Words: 0

- No gerenciador de imagens, você pode inserir uma imagem no corpo de sua Introdução. Para tanto, clique em **Escolher arquivo** e selecione a imagem.

PASSO 3: INTRODUÇÃO



GERENCIADOR DE IMAGENS

Inserir: Nenhum arquivo selecionado

Redimensionar: 100% = Tamanho original

Formatos permitidos: **BMP, GIF, JPEG, JPG, PNG**

Tamanho Máximo permitido: **1 MB**

Evite enviar imagens com espaços, pontuações ou acentos no nome. Isso pode causar erros no carregamento e exibição da imagem.

Não desejo inserir imagens nesta página.

- Para redimensionar a imagem, abra a lista e escolha a porcentagem desejada.

Redimensionar: 100% = Tamanho original

Formatos permitido GIF, JPEG, JPG, PNG

Tamanho Máximo p 1 MB

Evite enviar imagen paços, pontuações ou acentos no nome.

Isso pode causar er rregamento e exibição da imagem.

Não desejo inser ns nesta página.

GERENCIADOR DE TEXTO

- Caso não deseje inserir uma imagem, deixe selecionada a caixa **Não desejo inserir imagens nesta página.**

PASSO 3: INTRODUÇÃO

GERENCIADOR DE IMAGENS

Inserir: Nenhum arquivo selecionado

Redimensionar: 100% = Tamanho original

Formatos permitidos: **BMP, GIF, JPEG, JPG, PNG**

Tamanho Máximo permitido: **1 MB**

Evite enviar imagens com espaços, pontuações ou acentos no nome. Isso pode causar erros no carregamento e exibição da imagem.

Não desejo inserir imagens nesta página.

- No **Gerenciador de Texto**, você deverá digitar ou colar o texto da Introdução.

GERENCIADOR DE TEXTO

ATENÇÃO: Para realizar uma quebra de linha simples utilize as teclas SHIFT + ENTER

Path: p Words: 0

- Após configurar toda a introdução, clique no botão **Avançar**, que se encontra no canto inferior esquerdo da tela.
- As etapas seguintes (Tarefa, Processo, Avaliação, Conclusão e Créditos), possuem as mesmas possibilidades de edição apresentadas anteriormente. Contudo, essas páginas possuem objetivos diferentes e devem trazer informações distintas para o desenvolvimento da atividade proposta.
- Após a configuração de todas as etapas da WebQuest, será exibida a imagem abaixo.

PARABÉNS

Sua Webquest foi criada com sucesso.



- Ao clicar em **Publicar**, sua WebQuest se tornará pública no site, ou não. Será requisitado que você confirme a publicação. Para tanto, escolha **NÃO** (se quiser salvá-la sem torna-la pública) ou **SIM** (para torná-la pública) e clique em **Publicar**. Essa opção pode ser alterada a qualquer momento.

PUBLICAR WEBQUEST

Título: Exemplo

Publicar: NÃO ▾



- Em **Visualizar**, você poderá ver o resultado final de sua criação. Em **Painel de Controle**, você retorna ao painel de controle do WebQuest Fácil, para continuar a edição, se for o caso.



O Tutorial WebQuest Fácil – Criando WebQuests está licenciado com uma Licença [Creative Commons - Atribuição-Compartilhaval 4.0 Internacional](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/).